



PETER METZ

SYSTEMS SCIENTIST AND ENGINEER

Systems Scientist und Engineer mit Erfahrung in der Konzeption, Entwicklung, Analyse, Integration, Untersuchung und Unterstützung von Software-systemen und Computer- und Cloud-Infrastruktur

Fähigkeiten umfassen analytisches Denken und kreative Problemlösung, angewandt auf Systemdesign, Virtualisierung, Cloud-Computing und Netzwerke sowie der Entwicklung von Software- und Hardware-Prototypen

BERUFLICHER WERDEGANG

CLOUD SUPPORT ENGINEER

04.2022 – heute

IONOS Cloud, Berlin, Deutschland

- Unterstützung von Cloud Computing-Kunden während und nach Vorfällen sowie bei technischen und Service-Anfragen;
- Als Ansprechpartner innerhalb des Supports und bei der Zusammenarbeit mit anderen Teams, mit Schwerpunkt auf APIs und Configuration Management (CM) Tools, Dokumentation und unserem VMware-basierten Produkt;
- Beibehaltung eines Überblicks über unseren Stack, um die architektonischen Abhängigkeiten besser zu verstehen und zu erklären, „Common-Mode-Fehler“ zu identifizieren, Fehlerberichte einzureichen und Verbesserungen des Produkts und des Supportsystems vorzuschlagen;
- Vorschlag und Entwicklung unserer ersten Reihe von Tutorials zur Einführung in unsere Ansible- und Terraform-Tools und ausgewählte Produkte durch die Erstellung von kleinen „Real World“ Beispielen

SELBSTSTÄNDIG

01.2017 bis 04.2022

Berlin, Deutschland

- Entwicklung maßgeschneiderter Hardware-Lösungen einschließlich Mikrocontroller- und SBC-basierter Laborgeräte, Abbildungs-, Vakuum- und Hochspannungssysteme
- Beratung und Umsetzung von Websites und Dokumentations-systemen und zugehörigen Infrastruktur
- Beratung und Realisierung von dezentralisierten und sichereren Computerumgebungen, die auf Qubes OS sowie anderen Virtualisierungs- und Netzwerklösungen basiert waren

SENIOR SYSTEMS ENGINEER

12.2013 – 11.2014

Datamerge, Willetton WA 6155, Australia

- Durchführung des Pre-Sales-Engineering, Erstellung von hochrangiger System- und Netzwerkdesigns, Entwicklung und Leitung der Projektpläne für die Implementierung und Migration der Kundeninfrastruktur;
- Level-3-Support für Kollegen und IT-Mitarbeiter der Kunden für unsere unterstützten Storage-, Thin-Client-, Router- und Unified Threat Management (UTM)-Produkten sowie für VMware vSphere.

ABOUT ME

Am meisten bin ich in meinem Element, wenn ich in kleinen bis mittelgroßen multidisziplinären Gruppen zusammenarbeite und mithilfe von Technologie und/ oder Organisationsstrukturen Neues schaffe.

CORE SKILLS

- Problemanalyse und -lösung
- Gemeinschaftliche Prototyp-Entwicklung und Bewertung
- Systems Engineering und Integration
- Programmieren
- Systemadministration
- Interdisziplinäre Zusammenarbeit und Kommunikation
- Technisches Schreiben und Redaktion (auf Englisch)



KONTAKTDATEN

Peter Metz (geb. Dreisiger)
Kaskelstr. 44
10317 Berlin

E-Mail: hallo@petermetz.de
Telefon: +49 157 5032 1333
LinkedIn: /dreisiger-metz

Staatsangehörigkeit: Australisch

Geboren: August 1977

SPRACHEN

Englisch: Muttersprache
Deutsch: C1

TECHNOLOGIE-FÖRDERUNG

12.2012 bis 11.2013

Eigenständiges Projekt, Perth, Australien

- Einrichtung eines Pilotprojekts zur Dokumentation von Menschenrechtsverletzungen, und Zusammenarbeit mit akademischen, aktivistischen, politischen und juristischen Gruppen, die an der Kampagne für Flüchtlingsrechte beteiligt waren, um ein gemeinsames System zur Meldung und Analyse von Vorfällen zu entwickeln

SYSTEMS SCIENTIST

04.2011 – 11.2012

Resource Planning Department , BHP Billiton Iron Ore
Perth WA 6850, Australia

- Entwurf, Implementierung und Installation einer eigen-ständigen Forschungs- und Entwicklungsumgebung (ein-schließlich die den Umgang mit aktuellen und potenziellen Interessengruppen sowie das Schreiben und Präsentieren von Geschäftsfällen umfasste).
- Mitarbeit bei der Entwicklung von Minenplanungs- und Visualisierungssuiten.
- Fachliche und technische Unterstützung für eine Reihe von Minenplanungs- und Finanzmodellierungsprogrammen.
- Co-Moderation mehrerer Arbeitsgruppen und Visions-workshops

SENIOR SYSTEMS ENGINEER / ANALYST

01.2000 – 04.2011

Defence Science and Technology Organisation
Rockingham WA 6958, Australia

- Management und Entwicklung der Technologien und Standards sowie von Erweiterungen der internen offenen Combat System-Architektur in den Bereichen Remote Procedure Calls und GUI-Management
- Co-Management von Erweiterungen der internen Simulationsumgebung zur Unterstützung von Unterwasser-modellen und -operationen
- Identifizierung der Anforderungen der Beteiligten, Neugestaltung und Virtualisierung der gemeinsam genutzten unterstützenden Laborinfrastruktur und Einsatz neuartiger Netzwerk-lösungen, um ansonsten inkompatible Combat- und Simulationssysteme zu verbinden

EDUCATION

THE UNIVERSITY OF WESTERN AUSTRALIA

2008 – 2009

Postgraduate research in Computer Science and Adaptive Systems

THE UNIVERSITY OF WESTERN AUSTRALIA

1994 – 1999

Bachelor of Science in Information Technology (Hons, 1)
Bachelor of Engineering in Electronic Engineering (Hons, 2A)

PERSONAL INTERESTS AND PROJECTS

Entwicklung von netzunabhängigen und dezentralen Energie-, Steuerungs- und Kommunikationssystemen; Bodenmikrobiologie; Mykologie und ihre Anwendung zur Bodensanierung; Pilzzucht; Permakultur-Design; Wiederaufforstung; Geschichte der Informatik und Restaurierung klassischer Computer; Film- und Videobearbeitung